

ATARI 800

ALVANOID

TAITO



ATARI 800

AT 800



COIN-OP
ACTION

"A magnificent conversion! Arkanoïd has that indefinable something... simply gorgeous!"

BRILLIANT
FUN

YOUR SINCLAIR
MEGA GAME



Seven shots taken from various computer formats



ENGLISH

DEUTSCH



ARKANOÏD



THE GAME

The era and time of this story is unknown. After the mothership "Arkanoid" was destroyed, a spacecraft "Yaus" scrambled away, only to be trapped in the void ... You control the Yaus and have to penetrate 32 levels and then confront the "Dimension Changer" whom you must destroy in order to reverse time and resurrect the "Arkanoid". Frantic action and split second timing combine to produce the most addictive and compulsive game.

LOADING

Hold down the START and OPTION-KEYS and turn your computer on. The computer will then beep once. After this has happened, press PLAY on your recorder, then press the SPACE BAR. Loading will then commence and once completed, press FIRE BUTTON or START KEY to begin.

CONTROLS

The game is controlled by Keyboard, Joystick or Paddles as follows:

KEYBOARD

Player one and Player two.

Z - LEFT

X - RIGHT

SHIFT KEY - FIRE

JOYSTICK

LEFT  RIGHT

FIRE - FIRE

HOW TO PLAY

You control the Yaus craft which can be moved left or right. Using your skills, you must deflect on energy bolt

which will gradually break down the walls confronting you. Certain coloured bricks must be hit more than once and others are completely indestructible.

You are aided in your attempts with energy Capsules which are hidden beneath certain bricks and released upon their destruction. Each capsule has a different power and is denoted by a letter painted on its side.

S — Slows down the speed of the energy bolt, making it easier to position yourself

C — Enables you to catch the bolt, move to the desired position and then fire.

E — Expands the Vaus craft giving you more chance to deflect the bolt.

D — Disrupts the bolt into three separate components thereby giving you three times the effect.

L — Arms your Vaus with a laser allowing to shoot bricks and aliens.

B — Breaks the section of the wall enabling your Vaus craft on alternative escape route to slip through to the next level

P — Awards you an extra life.

STEUERUNGEN

Das Spiel wird durch Tastatur, Joystick oder Paddle wie folgt gesteuert:

TASTATUR

Spieler 1 und Spieler 2.

X — Rechts

Z — Links

UMSCHALTERTASTE — FEUER

JOYSTICK

LINKS ← ● → RECHTS

FIRE — FEUER

SO WIRD GESPIELT

Du steuerst die Vause, die Du nach rechts und links

bewegen kannst. Mit Deiner Geschicklichkeit lenkst Du einen Energiestahl um, der nach und nach die Wände vor Dir aufbrechen wird. Einige farbige Bausteine müssen mehrmals getroffen werden, und andere sind überhaupt unzerstörbar.

Außerirdische Lebewesen überfallen Dich von Zeit zu Zeit, um Dich zu behindern, aber Sie werden durch Kontakt mit dem Energiestahl oder der Vaus eliminiert. Bei Deinem Einsatz helfen Dir unter bestimmten Bausteinen versteckte Energiekapseln. Wenn der Stein zerstört wird, werden Kräfte frei. Jede hat eine andere Kraft, die mit einem auf der Seite aufgemalten Buchstaben gekennzeichnet ist. Es gibt die Folgenden:

S — Verlangsamt den Energiestahl, damit Du ihn besser platzieren kannst.

C — Erlaubt Dir, den Stahl zu fassen, in die gewünschte Position zu bringen und dann abzuschießen.

E — Vergrößert die Vaus und gibt Dir damit bessere Aussichten, den Stahl abzulenken.

D — Zerreißt den Stahl in drei verschiedene Teile, wodurch Du den dreifachen Effekt erreichen kannst.

L — Bewaffnet Deine Vaus mit einem Laser, womit Du auf Bausteine und Außerirdische schießen kannst.

B — Bricht einen Teil der Wand auf, damit die Vaus einen zweiten Fluchtweg zur nächsten Stufe erhält.

P — Gibt Dir ein extra Leben.

Its program code, graphic representation and artwork are the copyright of Imagine Software (1984) Limited and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Imagine Software (1984) Limited. All rights reserved worldwide.

© 1987 Imagine Software (1984) Limited
Licensed from © Taito Corp., 1986.